



Les compléments aux fiches de l'activité Curvhexa viennent en aide à la compréhension des fiches et permettent d'en varier :

- les approches visuelles (au moyen de vidéos, de logiciels) ;
- les supports (activités numérisées sur GeoGebra)
- la préhension, tant tactile qu'intellectuelle grâce à des pièces rigides et épaisses, bien plus faciles à manipuler, si on a pu les fabriquer (découpeuse laser, imprimante 3D).

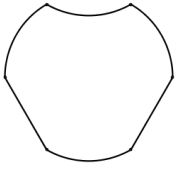
Complément à la fiche 1

Le but de la fiche 1 est de permettre la découverte des différentes pièces du jeu par les élèves qui ne les auraient pas manipulées auparavant.

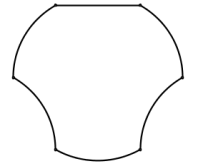
Il y a en tout et pour tout 14 pièces.

La vidéoprojection de la page suivante doit :

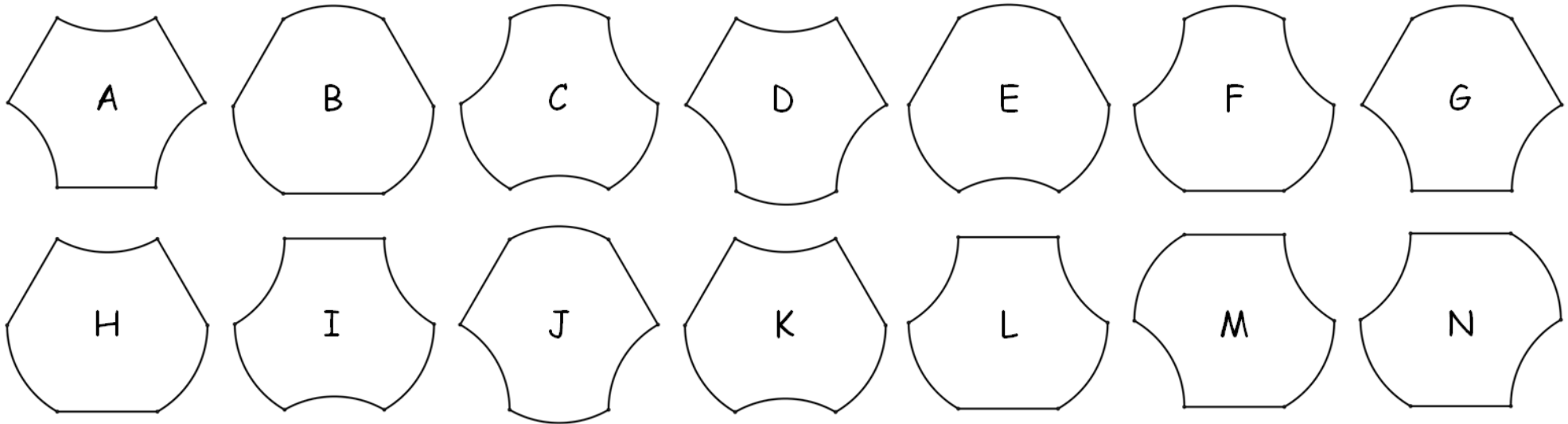
- permettre de repérer et d'éliminer les doublons d'une même pièce qui aurait été dessinée dans une ou des positions différentes ;
- éviter de passer un temps trop long à obtenir d'éventuelles pièces manquantes ;
- assurer la reconnaissance d'une pièce par la lettre qui lui est attribuée.



CURVHEXA



Les quatorze pièces du CURVHEXA :



Reconnais chacune des pièces que tu as dessinées et inscris sa lettre à l'intérieur.